

# **Regulamin Gry Terenowej „Misja Mirzec”**

## **I. PRZEPISY OGÓLNE**

1. Gra terenowa pt „Misja Mirzec”, zwana dalej Grą, odbędzie się dnia 14.09.2024 roku na terenie miejscowości Mirzec.
2. Gra organizowana jest przez Stowarzyszenie „Wspólnie dla Gminy Mirzec”, Bibliotekę i Ośrodek Kultury Gminy Mirzec oraz Młodzieżową Radę Gminy Mirzec.
3. W grze mogą wziąć udział osoby od 10 roku życia, za zgodą ich opiekunów.
4. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
5. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

## **II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE**

### **II. 1. Cel Gry**

Celem Gry jest zdobycie wszystkich checkpointów w jak najkrótszym czasie. Czas zapisywany jest w punkcie startowym oraz na mecie. Zdobyty checkpoint zostanie nagrodzony jedną pieczętką przypisaną do danego zadania. Uczestnicy mają do zdobycia 10 checkpointów, na których będą wykonywać różne zadania: sprawnościowe, logiczne, kreatywne, matematyczne, kulinarne, orientacji w terenie.

Uczestnicy będą mieli zapewnione wszystkie materiały potrzebne do udziału w grze. Mile widziane jest ubranie strojów związanych z tematyką gry lub identyfikujących drużynę.

### **II. 2. Drużyny**

1. Drużynę stanowią 4 osoby.
2. Zgłoszenia drużyn dokonywane są poprzez dostarczenie kwestionariuszy zgłoszeniowych do szkół podstawowych z tereny Gminy Mirzec, Urzędu Gminy w Mircu i Gminnej Biblioteki Publicznej w Mircu.
3. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 11 września 2024 roku. Zgłaszając drużynę należy podać jej nazwę oraz dane członków drużyny.
4. Maksymalna liczba osób mogących wziąć udział w Grze to 100 osób, czyli 25 drużyn. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.

### **II. 3. Przebieg Gry.**

1. Gra rozpocznie się na terenie boiska Orlik w Mircu.
2. Drużyny będą musiały wykonać zadanie startowe, które pozwoli im przejść do zadań głównych.
3. Drużyny mają do przejścia 10 punktów kontrolnych, na których będą wykonywać zadania, za które otrzymają pieczętki.

4. Każda z drużyn będzie mogła uzyskać podpowiedzi na każdym punkcie po wykonaniu dodatkowych zadań.
5. Nad bezpieczeństwem uczestników gry będą czuwali członkowie Stowarzyszenia „Wspólnie dla Gminy Mirzec” oraz odpowiednie służby.
6. Po zakończeniu gry przez wszystkie drużyny, na miejscu zbiorki do którego doprowadzi mapa, zostaną rozdane nagrody i odbędzie się wspólne ognisko integracyjne.
7. Kolejność zdobywania checkpointów jest dowolna – wszystkie punkty, uczestnicy będą mieli zaznaczone na mapie.
8. Na przebycie trasy każda z drużyn ma ok 3 h.
9. Korzystanie z Internetu jest niedozwolone.
10. Grupa całą trasę powinna pokonać razem, bez rozdzielania się.
11. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

### **III. Zasady bezpieczeństwa.**

1. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
2. Gra toczy się w warunkach ruchu drogowego w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
3. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
4. Organizator nie wyrazi zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi lub będzie podejrzewał, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
6. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

### **IV. PRZEPISY KOŃCOWE**

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora